

LightSwitch Kuyumcu Kullanım kılavuzu

Güncellenmiş 13 Haziran 2023



LightSwitch Kuyumcu akıllı dokunmatik bir ışık anahtarıdır. Dahili kurulum için. LightSwitch, herhangi bir mekanik veya dokunmatik anahtarın yerini alabilir: ürün grubu, tek çete, iki çete ve iki yönlü versiyonları içerir. Cihazlar, tek bir çerçevede yan yana birkaç anahtar monte edilerek birleştirilebilir.

LightSwitch, nesnenin elektrik kablolarını değiştirmeden kurulur. Cihaz nötr bir kablo gerektirmez ve sadece besleme fazından çalışır. Anahtar, standart bir Avrupa form faktörüne (55) sahiptir.



Uyumlu hub'ların ve menzil genişleticilerin listesine [buradan ulaşabilirsiniz](#).

LightSwitch, Ajax sisteminin bir parçası olarak çalışır ve Hub'a Kuyumcu güvenli telsiz iletişim protokolü aracılığıyla bağlanır. İletişim menzili engelsiz 1.100 metreye kadardır.

[LightSwitch'i Satın Alın](#)

Tasarım

LightSwitch, prefabrik bir akıllı ışık anahtarıdır. Tüm anahtar elemanları ayrı olarak satın alınır. Elemanlar, alet kullanılmadan mekanik olarak bağlanır. Ajax ürün serisinde iki LightSwitch formatı vardır: tek ve birleşik.

Tek anahtar



Tek bir LightSwitch iki öğeden oluşur: bir **LightCore** rölesi ve bir **SoloButton** dokunmatik panel.

Röle



Dokunmaya duyarlı paneller



Kombine anahtar



Kombine bir anahtar , uygun sayıda koltuk ile tek bir çerçeveye monte edilmiş birkaç **LightCore** rölesi ve dokunmaya duyarlı panelden oluşur .

Röle



Plastik çerçeveler



Dokunmaya duyarlı paneller



Yan dokunmaya duyarlı paneller, çerçevenin sağ ve sol taraflarına, merkezi dokunmaya duyarlı paneller ise merkeze monte edilir. Örneğin, bir çerçevede üç anahtar için iki yan düğme ve bir orta düğme kullanılmalıdır.

Renkler

Ürün grubu, anahtarlar için 8 düğme rengi içerir.



[Ajax uygulamalarındaki anahtar ayarlarında](#) , **LightSwitch**'in rengi seçilebilir. Uygulamadaki rengin yüklü düğmenin rengiyle eşleşmesi gerekmez.

Bir PRO veya yönetici haklarına sahip bir kullanıcı, düğme rengini istediği zaman değiştirebilir. Örneğin, yükleyici dokunmaya duyarlı paneli değiştirmişse veya bir kullanıcı, bunları ayırt etmek için uygulamadaki anahtarlar için farklı renkler ayarlamak istiyorsa.

fonksiyonel elemanlar

Röle

LightCore (1 çete)



1. Cihaz QR kodu ve kimliği (seri numarası). Anahtarı Ajax sistemine bağlamak için kullanılır.
2. Güç fazı kablosunu bağlamak için terminal.
3. Bir aydınlatma cihazının veya başka bir yükün güç kablosunu bağlamak için terminal. Örneğin, bir başlık.

LightCore (2 çete)



1. Cihaz QR kodu ve kimliđi (seri numarası). Anahtarı Ajax sistemine bađlamak için kullanılır.
2. Güç fazı kablosunu bađlamak için terminal.
3. İlk aydınlatma cihazının veya başka bir yükün güç kablosunu bađlamak için terminal. Örneđin, bir başlık.
4. İkinci aydınlatma cihazının veya başka bir yükün güç kablosunu bađlamak için terminal. Örneđin, bir başlık.

LightCore (2 yönlü)



1. Cihaz QR kodu ve kimliđi (seri numarası). Anahtarı Ajax sistemine bađlamak için kullanılır.
2. Güç fazı kablosunu bađlamak için terminal.
3. İlk aydınlatma cihazının veya başka bir yükün güç kablosunu bađlamak için terminal. Örneđin, bir başlık.
4. İkinci aydınlatma cihazının veya başka bir yükün güç kablosunu bađlamak için terminal. Örneđin, bir başlık.

Dokunmaya duyarlı paneller



LightCore'a takmadan önce dokunmatik paneldeki tüm etiketlerin çıkarıldıđından emin olun. Bu, cihazın dođru LED gösterimi için gereklidir.



SoloButton (1 çete / 2 yollu)



1. Dokunmaya duyarlı panel düğmesi.

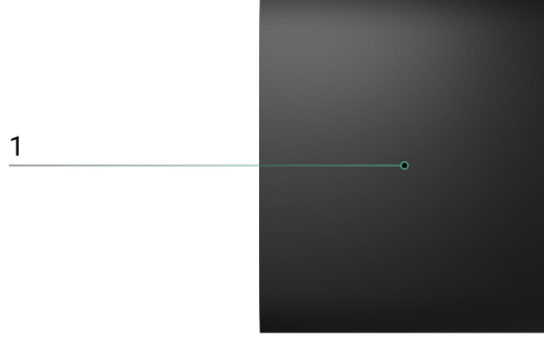
SoloButton (2 çete)



1. Dokunmaya duyarlı panelin ilk düğmesi.

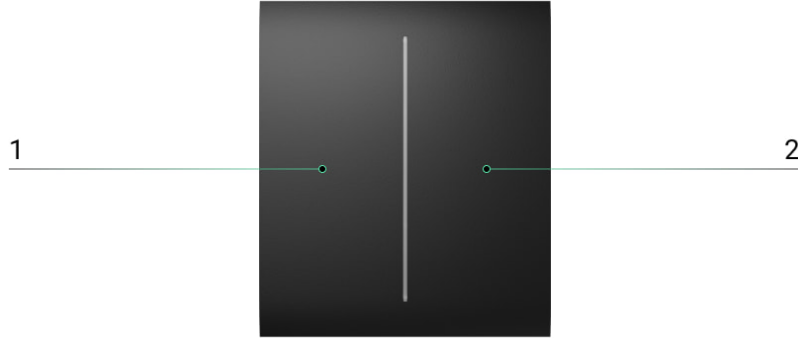
2. Dokunmaya duyarlı panelin ikinci düğmesi.

CenterButton (1 çete / 2 yollu)



1. Dokunmaya duyarlı panel düğmesi.

OrtaDüğme (2-gang)



1. Dokunmaya duyarlı panelin ilk düğmesi.

2. Dokunmaya duyarlı panelin ikinci düğmesi.

Yan Düğme (1 çete / 2 yollu)





1. Dokunmaya duyarlı panel düğmesi.

Yan Düğme (2-gang)



1. Dokunmaya duyarlı panelin ilk düğmesi.

2. Dokunmaya duyarlı panelin ikinci düğmesi.

çerçeveler

Çerçeve (2 koltuk)



Çerçeve (3 kişilik)



Çerçeve (4 kişilik)



alıřma prensibi

0:00 / 0:14

LightSwitch Kuyumcu akıllı dokunmatik bir ışık anahtarıdır. Aydınlatmayı üç şekilde kontrol eder: manuel olarak, akıllı telefon ve PC uygulamaları yoluyla ve Otomasyon Senaryolarını kullanarak .

Cihaz, nesnenin elektrik kablolarını deęiřtirmeden kurulur. Cihaz nötr bir kablo gerektirmez ve sadece besleme fazından alıřır.



LightSwitch, bir hub'a baęlanmadan kullanılabilir. Bu modda, normal bir dokunmatik anahtar gibi alıřır.

Anahtar, 5 ila 600 W aydınlatma cihazlarını kontrol edebilir. Kit, düşük güçlü lambalar için aydınlatma cihazına paralel baęlı bir kapasitör içerir. Ayrıntılar için bu kılavuzun kurulum bölümüne bakın .

LightSwitch çerçevesi bir LED arka aydınlatmaya sahiptir. Arka ışık parlak deęildir, bu nedenle cihaz bir yataęın yanına kuruls a bile kullanıcıları rahatsız etmez. Gerekirse, bir PRO veya yönetici haklarına sahip bir kullanıcı, Ajax uygulamalarında arka ışığı devre dıřı bırakabilir .

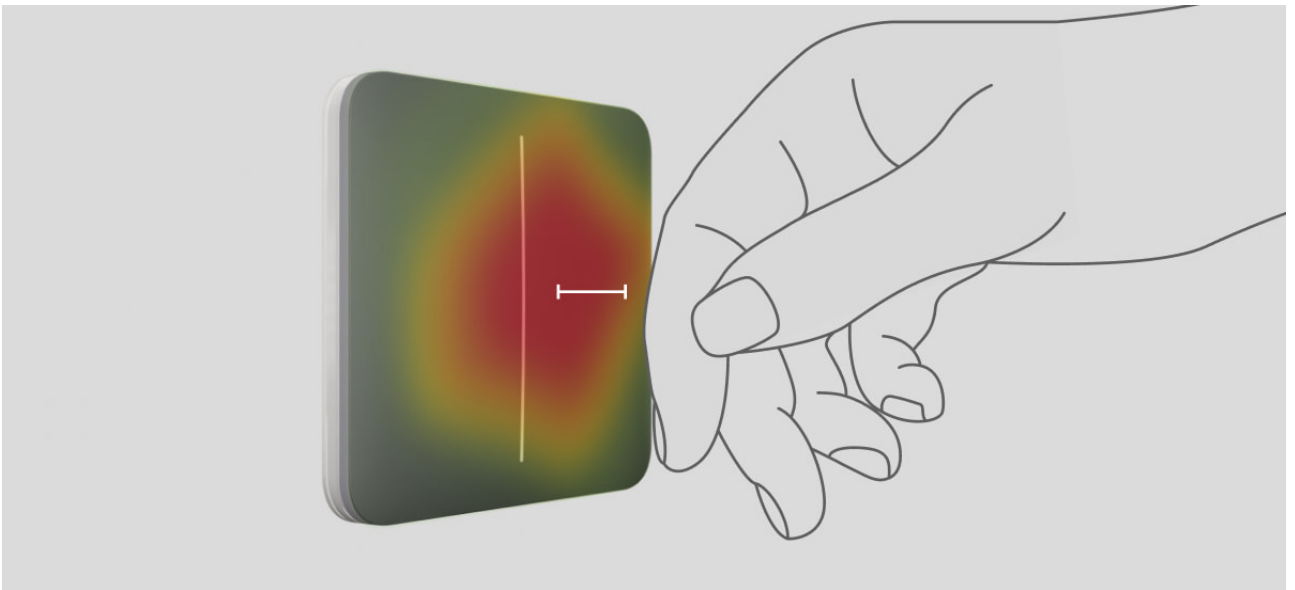


Ürün serisi 1'li, 2'li ve 2'li ışık anahtarlarını içerir:

- **1 çete** – bir aydınlatma hattını kontrol edin (bir lamba).
- **2 çete** – iki aydınlatma hattını (iki lamba) kontrol edin.
- **2 yönlü** – birkaç koltuktan bir ışık kaynağını kontrol edin.

Gerekirse, LightSwitch diğer cihazları da kontrol edebilir. Örneğin, düğmelerden biri ışığı, diğeri ise oda havalandırmasını kontrol edebilir.

Manuel kontrol



LightSwitch, bir el anahtardan 15 milimetre uzaktayken veya anahtarın dokunmatik paneline dokunurken aydınlatmanın kontrol edilmesini sağlar. Temassız kontrol, eller kirli veya ıslak olsa bile kullanım olasılığını sınırlamaz.

Sensör her koşulda tepki verir. Bu nedenle anahtar kalabalık yerlere kurulabilir: restoranlar, fabrikalar ve ofisler.

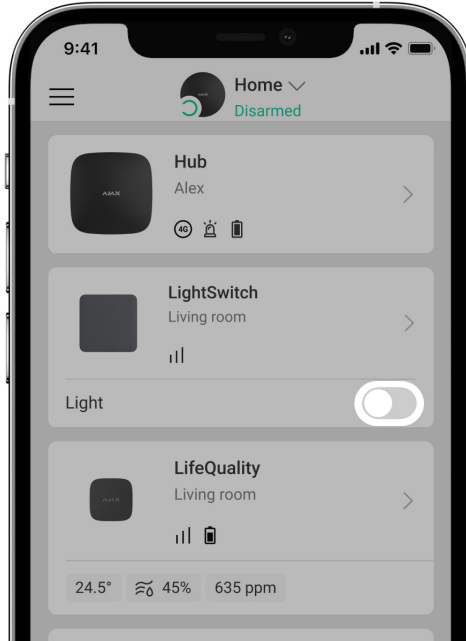
LightSwitch sensörü, sinyali anında okur ve onu bir elektrik darbesine dönüştürür. **LightCore** bu darbeyi alır ve aydınlatma cihazını veya davlumbaz gibi başka bir bağlı yükü açan/kapatan bir röleyi etkinleştirir.


LightSwitch panelinin tamamı dokunmaya duyarlıdır. Bu nedenle aydınlatma, dokunmatik panelin herhangi bir yerine el ile dokunarak veya dokunarak kontrol edilebilir.

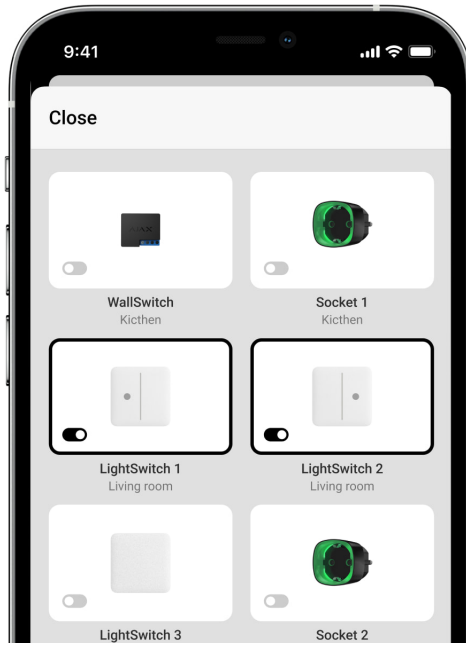
Uzaktan kumanda

Uygulama üzerinden kontrol

LightSwitch, aydınlatmayı manuel olarak ve Ajax uygulamaları aracılığıyla uzaktan kontrol etmek için kullanılabilir .



Ajax uygulamasındaki Cihazlar menüsündeki **LightSwitch** alanındaki anahtara basın , anahtar kontaklarının durumu tersine değişecektir; aydınlatma kapatılacak veya açılacaktır. Bu sayede sistem kullanıcıları aydınlatmayı uzaktan kontrol edebilirler. Örneğin, odaya girmeden önce odadaki ışığı açın. 



Aydınlatma, Kontrol menüsünden de kontrol edilebilir **+**. Bunu yapmak için **Kontrol** **+** menüsüne gidin ve yukarı kaydırın. Hub'a eklenen tüm kontrol cihazları listede görünecektir. **LightSwitch** alanındaki anahtara tıklayın , cihazın kontaklarının durumu tersine değişecektir. Aydınlatma açılır veya kapanır.

Otomasyon senaryoları

0:00 / 0:07

Senaryolar, güvenliği otomatikleştirmeye ve rutin eylemlerin sayısını azaltmaya yardımcı olur. Örneğin, ışıkları programa göre veya güvenlik sistemini devre dışı bırakırken açılacak şekilde ayarlayın.

LightSwitch aşağıdaki senaryo türlerini destekler:

- **Alarla.**
- **Silahlandırarak/silahsızlandırarak.**
- **programa göre.**
- **Düğmeye basarak.**
- **sıcaklığa göre.**
- **Neme göre.**
- **CO₂ konsantrasyonuna göre.**
- **LightSwitch'e basarak.**



Sisteme LifeQuality eklendiğinde , nem ve CO₂ konsantrasyonuna göre senaryolar mevcuttur .

Senaryolar hakkında daha fazla bilgi

Çalışma modları

LightSwitch iki moddan birinde çalışabilir: iki durumlu veya darbeli. Çalışma modu, cihaz ayarlarında Ajax uygulamalarında yönetici veya PRO haklarına sahip bir kullanıcı tarafından belirlenir .

LightSwitch varsayılan olarak iki durumlu modda çalışır. Aydınlatmayı kontrol ederken açılır veya kapanır.

Darbe modunda çalışırken, aydınlatma gerekli süre boyunca açılabilir: 10 saniyeden 2 saate kadar. Bu mod, örneğin bir kullanıcının güvenlik sistemini devre dışı bırakırken koridordaki aydınlatmayı 5 dakikalığına açması gerektiğinde kullanışlıdır.

Anahtarın elektriksel koruma türleri



LightSwitch'in iki bağımsız koruma türü vardır: akım ve sıcaklık.

Anahtar üzerindeki yük akımı 2,6 A veya daha fazla ise **akım koruması devreye girer**. Koruma tetiklenirse, **LightSwitch** gücü kapatır ve [Ajax uygulamalarına](#) bir bildirim gönderir . Aynı zamanda, anahtarın kendisi de her saniye kırmızı renkte yanıp sönmeye başlar.

Bu koruma tetiklendiğinde güç kaynağı otomatik olarak geri yüklenmez. [Ajax uygulamasındaki düğmeye](#) veya [anahtarın dokunmatik paneline](#) tıklayarak sıfırlanabilir .

Anahtarın sıcaklığı +60°C'nin üzerindeyse **sıcaklık koruması tetiklenir**. Bu koruma tetiklenirse, LightSwitch gücü kapatır ve Ajax uygulamalarına bir bildirim gönderir. Anahtar sıcaklığı normale döndüğünde güç kaynağı otomatik olarak devam eder.

Yetersiz güce sahip aydınlatma cihazlarının tespiti



LightSwitch, anahtarlama akımını düzenli olarak ölçer. LightSwitch, yetersiz güçle (5 W'a kadar) bir aydınlatma cihazının gücünü kontrol ederse, sistem Ajax sisteminin kullanıcılarını bilgilendirir. Bu durumda aydınlatma cihazını daha yüksek kapasiteli benzer bir cihazla değiştirmek veya aydınlatma cihazına paralel bir kapasitör demeti bağlamak gerekir.

Kuyumcu veri aktarım protokolü



Kuyumcu, bir hub ile bağlı cihazlar arasında hızlı ve güvenilir iki yönlü iletişim için bir radyo protokolüdür. Protokol, LightSwitch ile hub (veya menzil genişletici) arasında 1.100 metreye kadar bir dizi kablosuz radyo iletişimi sağlar. Bu iletişim aralığı, anahtarların yalnızca dairelere veya müstakil evlere değil, aynı zamanda açık alanlara veya büyük depolara da kurulmasına olanak tanır.

Kuyumcu, gerekli tüm bilgileri iletmek ve sistemdeki herhangi bir sayıda LightSwitch cihazının anlık kontrolünü sağlamakla yükümlüdür. Kuyumcu sayesinde, kullanıcılar istedikleri zaman Ajax uygulamalarında ışığı kontrol edebilir ve anahtarların mevcut durumunu görebilirler.

Kuyumcu, sabotajı veya cihaz sahtekarlığını önlemek için her iletişim oturumunda kayan anahtarla blok şifrelemeyi ve cihazların kimlik doğrulamasını destekler. Protokol , tüm cihazlarla iletişimi izlemek ve durumlarını Ajax uygulamalarında göstermek için sistem cihazlarının hub tarafından 12 ila 300 saniyelik aralıklarla (**Kuyumcu** veya **Kuyumcu/Fibra** ayarlarına bağlı olarak) düzenli olarak yoklanmasını içerir .

[Kuyumcu hakkında daha fazlası](#)

Olayları izleme istasyonuna gönderme

Ajax sistemi, olayları ve alarmları SurGard (Contact ID), SIA DC-09 (ADM-CID), ADEMCO 685 ve dięer protokoller aracılıęıyla PRO Desktop izleme uygulamasına ve Merkezi İzleme İstasyonuna (CMS) iletebilir .

Hangi CMS'ler Ajax sistemiyle uyumludur?

Yalnızca anahtar ile hub (veya menzil genişletici) arasındaki bağlantının kesilmesi olayları CMS'ye iletilir. Güvenlik veya izleme şirketlerinin üçüncü taraf izleme istasyonlarına başka hiçbir olay gönderilmez. CMS'deki tüm anahtar olaylarını almak için PRO Desktop'ı kullanın.



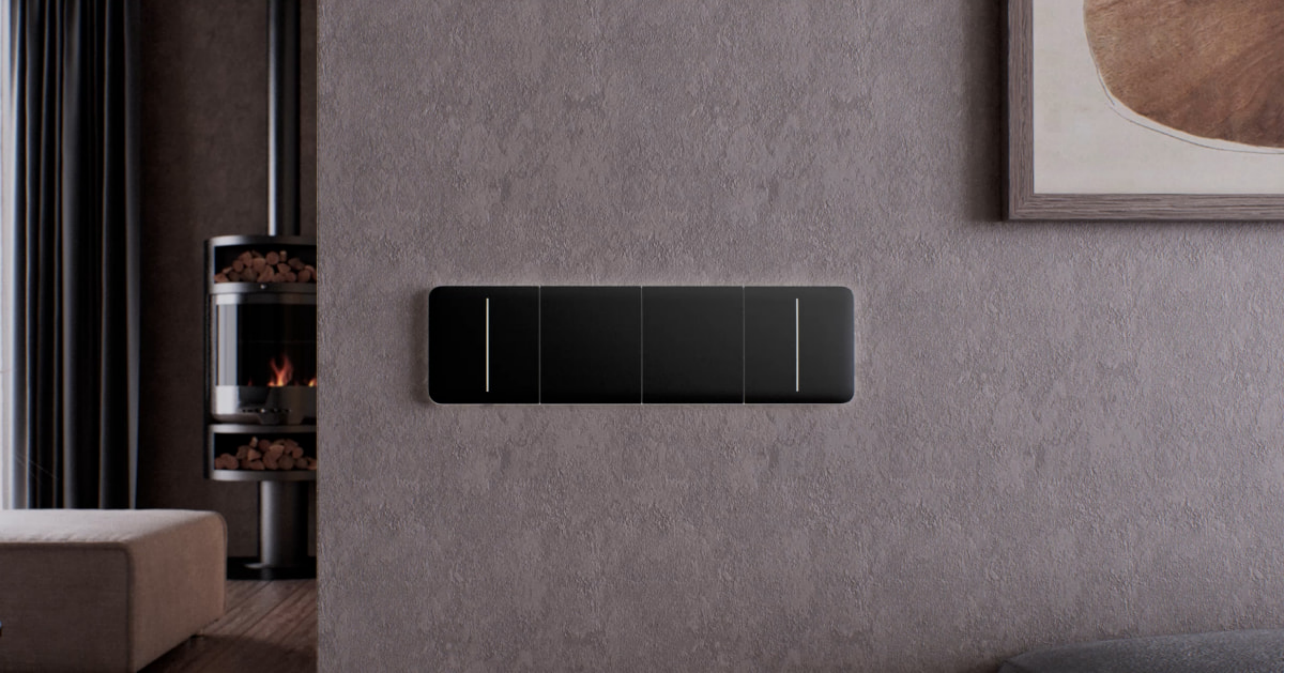
Sıcaklık veya akım korumasını tetikleyen olaylar, PRO Desktop'a alarm olarak gönderilmez.

Ajax cihazlarının adreslenebilirliği, PRO Masaüstüne veya CMS'ye yalnızca olayların değil, aynı zamanda cihazın tipinin, atanan adının, güvenlik grubunun ve odasının da gönderilmesine izin verir. İletilen parametrelerin listesi, CMS ile seçilen iletişim protokolüne bağlı olarak değişebilir. En büyük miktarda bilgi PRO Desktop CMS'ye iletilir.



Anahtar kimliği ve döngü (bölge) numarası, Ajax uygulamasında durumlarında bulunabilir .

Kurulum yerinin seçilmesi



LightSwitch, Avrupa form faktörünün (55) standart alt soketlerine uyacak şekilde tasarlanmıştır. Cihazın düzgün çalışması için güç faz kablosuna bağlanması gerekir. Sıfır güç kablosunun bağlanması gerekli değildir.



Sıfır güç kablosunu LightSwitch'e bağlamayın. Bu, cihaza zarar verebilir.

LightSwitch'i kurarken Kuyumcu sinyal gücünü göz önünde bulundurun. Teslim edilmemiş veya bozuk veri paketlerinin sayısının, belirli bir süre boyunca anahtar ile hub veya menzil genişletici arasında değiş tokuş edilmesi beklenenlere oranıyla belirlenir.

Sinyal gücü, Cihazlar || menüsündeki simgesiyle gösterilir . Sinyal gücü, anahtar durumlarında da belirtilir.

Sinyal gücü değeri:

- **Üç çubuk** – mükemmel sinyal gücü.
- **İki çubuk** – iyi sinyal gücü.
- **Bir çubuk** – düşük sinyal gücü. Kararlı çalışma garanti edilmez.
- **Üstü çizili simge** – sinyal yok. Kararlı çalışma garanti edilmez.

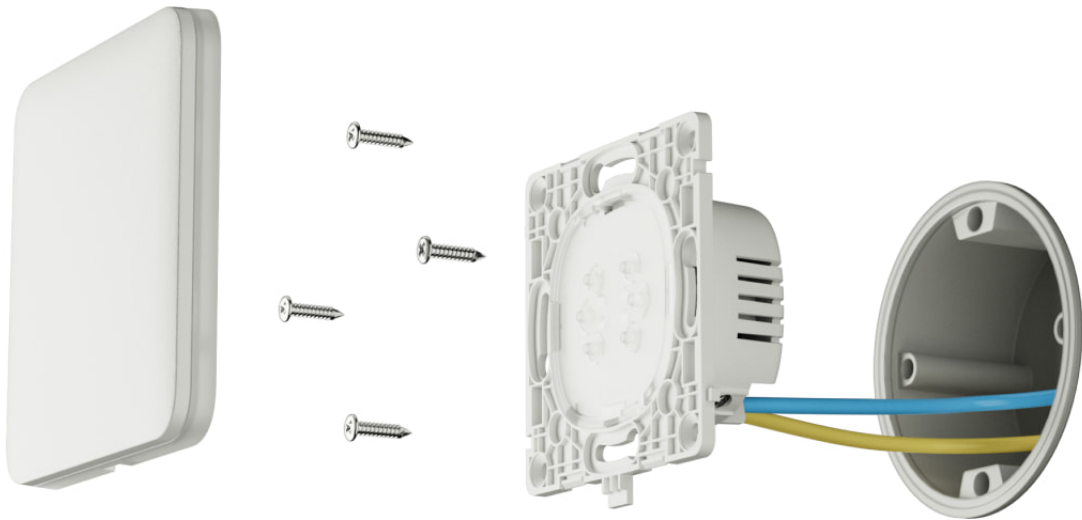
Kuyumcu sinyal gücünü kurulum yerinde kontrol edin. Anahtarın sinyal gücü iki veya üç çubuk olmalıdır. Kurulum yerindeki sinyal gücünü kabaca hesaplamak için bir radyo iletişim aralığı hesaplayıcısı kullanın .

Bir veya sıfır çubuk sinyal gücüyle, anahtarın kararlı çalışması garanti edilmez. Seçilen kurulum sahasının sinyal gücü iki çubuktan azsa, radyo sinyali menzil genişleticiyi kullanın .

anahtarı kurmayın

- Açık havada. Cihaz IP20 koruma sınıfına sahiptir. Bu, cihazın arızalanmasına veya yanlış çalışmasına neden olabilir.
- Metal yapılar üzerinde. Bu, sensörün yanlış çalışmasına neden olabilir: basmaya yanıt vermeyebilir veya yanlış tetiklemeler verebilir.
- İzin verilen sınırların dışında nem ve sıcaklığa sahip odalarda. Bunu yapmak, cihazın arızalanmasına veya düzgün çalışmamasına neden olabilir. Çalışma sıcaklığı aralığı -10 ile $+40^{\circ}\text{C}$ arasındadır. İzin verilen nem, yoğunlaşmaz $\%75$ 'e kadardır.
- Düşük veya dengesiz sinyal gücüne sahip yerlerde. Bu, hub (veya menzil genişletici) ile anahtar arasında iletişim kaybına neden olabilir.

Kurulum



LightSwitch'i yalnızca kalifiye bir elektrikçi veya kurulumcu kurmalıdır. Dokunmaya duyarlı panelleri monte etmeden önce şalterlerdeki gücü açmayın. Ayrıca, hub ile iletişim için

gerekli antenleri içerdiğinden, dokunmaya duyarlı paneli kurmadan önce cihazı kaydetmeye çalışmayın.

Anahtarı kurmadan önce, en uygun konumun seçildiğinden ve bu kılavuzun gerekliliklerine uygun olduğundan emin olun. Cihazı kurarken ve çalıştırırken, elektrikli cihazların kullanımına ilişkin genel elektrik güvenliği kurallarına ve elektrik güvenliği düzenlemelerinin gerekliliklerine uyun.

Bağlantı için, aydınlatma cihazının üreticisi tarafından önerilen kesite sahip kablolar kullanın. LightSwitch, 600 W'ı aşan yüke sahip elektrik devrelerine bağlanamaz. Cihaz nötr kablo gerektirmez ve sadece besleme fazından çalışır.

Anahtarı taktıktan ve bağladıktan sonra, Kuyumcu sinyal gücü testini çalıştırdığınızdan ve cihazın çalışmasını kontrol ettiğinizden emin olun: dokunmaya nasıl tepki verir ve ışıkları açar/kapatır.



Takılan dokunmaya duyarlı panel, düz bir tornavidayla LightSwitch'ten çıkarılabilir. Bunu tamamlamak için alttan deliğe sokun ve tornavidayı çevirin.



LightCore'a takmadan önce dokunmatik paneldeki tüm etiketlerin çıkarıldığını emin olun. Bu, cihazın doğru LED gösterimi için gereklidir.



1 çete anahtarının kurulumu

2'li anahtarın montajı

anahtarın montajı



2 yollu anahtarın montajı

Üçüncü taraf mekanik anahtarlı 2 yollu LightSwitch



İki adet 2 yollu LightSwitch anahtarı



Üçüncü taraf ara anahtarlı iki adet 2 yollu LightSwitch anahtarı



sisteme eklenmesi

Bir cihaz eklemeyden önce

1. [Ajax uygulamasını](#) yükleyin .
2. Hesabınız yoksa [bir hesap oluşturun](#) .
3. Uygulamaya [geçişle uyumlu](#) bir hub ekleyin . Gerekli ayarları yapın ve en az bir [sanal oda](#) oluşturun .
4. Hub'ın açık olduğundan ve Ethernet, Wi-Fi ve/veya mobil ağ üzerinden İnternet erişimine sahip olduğundan emin olun. Bu, Ajax uygulamasında veya hub'ın LED göstergesine bakarak yapılabilir: beyaz veya yeşil yanmalıdır.
5. Ajax uygulamasında durumunu kontrol ederek hub'ın devre dışı bırakıldığından ve güncellemeye başlamadığından emin olun.



Bir PRO veya yönetici haklarına sahip bir kullanıcı, LightSwitch'i hub'a bağlayabilir.

Hub'a bağlanma




Dokunmaya duyarlı panelleri monte etmeden önce şalterlerdeki gücü açmayın. Ayrıca, hub ile iletişim için gerekli antenleri içerdiğinden, dokunmaya duyarlı paneli kurmadan önce cihazı kaydetmeye çalışmayın.

LightSwitch, hub'a bağlanmak için hub'ın radyo ağının kapsama alanı içinde olmalıdır. Radyo sinyali menzil genişletici aracılığıyla çalışmak için LightSwitch'i hub'a bağlayın ve ardından cihazı menzil genişleticiye bağlayın. Bu, menzil genişletici ayarlarında yapılabilir. Ayrıntılı talimatlar, ilgili menzil genişleticinin kılavuzunda bulunabilir.

Farklı frekanslarda çalışan hub ve switch uyumsuzdur. Cihazın radyo frekansı aralığı bölgeye göre değişebilir. Aynı bölgede Ajax cihazları satın almanızı ve kullanmanızı öneririz. Çalışma frekansı aralığı hakkında bilgi için lütfen Teknik Destek ile iletişime geçin.

LightSwitch yalnızca bir hub ile çalışır. Yeni bir merkeze bağlandığında, anahtar eskisine komut göndermeyi durdurur. Anahtar, yeni bir hub'a eklendiğinde eski hub'ın cihaz listesinden kaldırılmaz. Bu, Ajax uygulaması aracılığıyla yapılmalıdır.

LightSwitch'i hub'a bağlamak için:

1. Daha önce yapmadıysanız LightSwitch'i kurun .
2. Ajax uygulamasını açın .
3. Birkaç tane varsa veya Ajax PRO uygulamasını kullanıyorsanız hub'ı seçin .
4. **Cihazlar** sekmesine gidin  ve **Cihaz ekle**'yi tıklayın .
5. Cihazın adını girin.
6. Cihazın QR kodunu tarayın veya kimliği manuel olarak girin. QR kodu, LightCore'un arka panelinde, LightCore'un ön panelinde ve cihaz paketinde bulunur. Cihaz kimliği, QR kodunun altında bulunabilir.

7. Sanal odayı ve güvenlik grubunu seçin (grup modu etkinleştirilmişse).

8. **Ekle'ye** tıklayın – geri sayım başlayacaktır.



Hub'a maksimum sayıda cihaz eklenirse, Ajax uygulamasında anahtarı eklemeye çalıştığınızda cihaz limitinin aşıldığına dair bir bildirim alırsınız. Hub'a bağlanabilecek cihaz sayısı, merkezi ünite modeline ve **Kuyumcu** (veya **Kuyumcu/Fibra**) ayarlarına bağlıdır.

9. Birkaç saniye içinde, Hub cihazları listesinde LightSwitch görünecektir. Listedeki cihaz durumlarının yenilenmesi **Kuyumcu** (veya **Kuyumcu/Fibra**) ayarlarına bağlıdır. Varsayılan değer 36 saniyedir.

Bağlantı başarısız olursa, 5 saniye sonra tekrar deneyin. Ancak bu sefer geri sayım sırasında anahtar düğmesini en az 3 saniye basılı tutun. 2'li bir anahtar ekliyorsanız, düğmelerden birine basın.



İşlevsellik testi

Kurulumdan sonra, anahtarın çalışmasını test edin: dokunmaya nasıl tepki verir ve ışığı açar/kapatır.

Ajax sistemi, cihazların konumunu doğru bir şekilde seçmek için çeşitli testler sağlar. Testler hemen başlamaz. Ancak, bekleme süresi bir "hub—cihaz" ping aralığının süresini aşmaz. Varsayılan değer 36 saniyedir. Hub ayarlarından **Kuyumcu** (veya **Kuyumcu/Fibra**) menüsünden cihazın ping aralığı değiştirilebilir.

Kuyumcu sinyal gücü testi, LightSwitch için kullanılabilir. Test, kurulum alanındaki sinyalin gücünü ve kararlılığını belirlemeye olanak tanır.

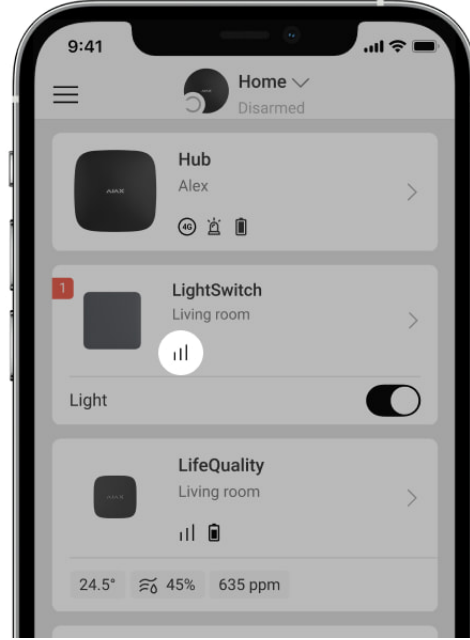
Ajax uygulamasında bir test çalıştırmak için:


1. Birkaç tane varsa veya bir PRO uygulaması kullanıyorsanız merkezi seçin.
2. **Cihazlar** sekmesine gidin .
3. LightSwitch'i seçin.
4. **Ayarlar'a** gidin .





5. Kuyumcu Sinyal Gücü Testi'ni seçin .

6. Uygulamadaki istemleri kullanarak testi çalıştırın ve gerçekleştirin.

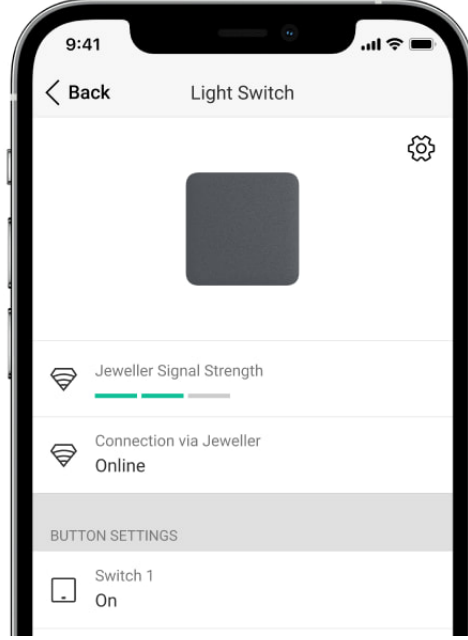
simgeler




Simgeler, LightSwitch durumlarından bazılarını görüntüler. **Simgeler, Cihazlar** sekmesindeki Ajax uygulamasında kontrol edilebilir .


simge	Anlam
	Kuyumcu Sinyal Gücü, hub ile anahtar arasındaki sinyal gücünü görüntüler. Daha fazla bilgi edin
	Anahtar, hub ile bir radyo sinyali menzil genişletici aracılığıyla iletişim kurar .
	Akım koruması etkinleştirildi. Daha fazla bilgi edin
	Sıcaklık koruması etkinleştirildi. Daha fazla bilgi edin

eyaletler



Durumlar, anahtar ve çalışma parametreleri hakkında bilgi içerir. LightSwitch durumları bir Ajax uygulamasında görülebilir. Onları görmek için:

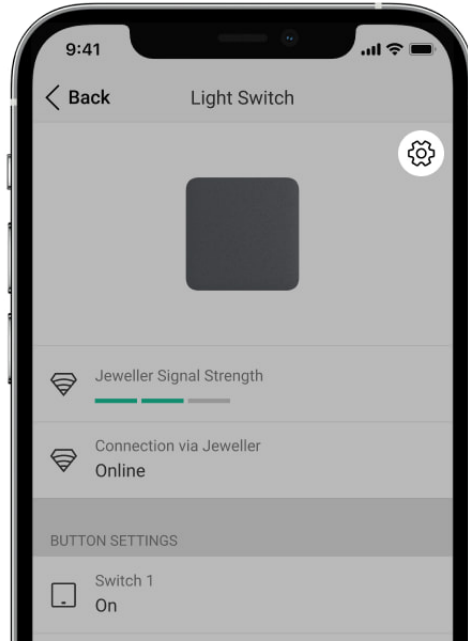
1. Ajax uygulamasını açın.
2. Birkaç tane varsa veya bir PRO uygulaması kullanıyorsanız merkezi seçin.
3. **Cihazlar** sekmesine gidin .
4. Listedenden LightSwitch'i seçin.

Parametre	Anlam
Arıza	Üzerine tıklamak,  anahtar arızalarının bir listesini açar. Alan yalnızca bir arıza tespit edildiğinde görüntülenir.
Kuyumcu Sinyal Gücü	Kuyumcu kanalı aracılığıyla anahtar ile merkez (veya menzil genişletici) arasındaki sinyal gücü. Önerilen değerler: 2-3 bar.



	<p>Kuyumcu, LightSwitch olaylarını ve komutlarını iletmek için kullanılan bir protokoldür.</p> <p><u>Daha fazla bilgi edin</u></p>
Kuyumcu aracılığıyla bağlantı	<p>Anahtar ve hub (veya menzil genişletici) arasındaki bağlantı durumu:</p> <ul style="list-style-type: none">• Çevrimiçi – anahtar hub'a (veya menzil genişleticiye) bağlıdır.• Çevrimdışı – anahtarın hub (veya menzil genişletici) ile bağlantısı kesildi. <u>Cihazı kontrol edin</u>.
Düğmenin/düğmelerin adı	<p>Switch butonlarının durumunu gösteren bölüm:</p> <ul style="list-style-type: none">• Açık – anahtar açık ve ışık yanıyor.• Kapalı – anahtar kapalı ve ışık kapalı.
Operasyon zamanı	<p>Aydınlatmanın açılacağı saat. Alan, cihaz darbe modunda çalışırken görüntülenir (Zamanlayıcıyla Kapatma seçeneği etkinleştirilmiş).</p>
Anahtar Düğmelerini Kilitle	<p>Anahtar düğmesi kilit durumu aşağıdaki gibi görüntülenir:</p> <ul style="list-style-type: none">• Açık – düğme/düğmeler kilitlidir. Anahtar, düğmeye/düğmelere dokunmaya yanıt vermeyecektir.• Kapalı – düğme/düğmeler kilitli değil. Anahtar, düğmeye/düğmelere dokunmaya yanıt verecektir.
arka ışık	<p>Anahtar çerçevesi arka ışığının durumu aşağıdaki gibi görüntülenir:</p> <ul style="list-style-type: none">• Açık – Anahtar kapalıyken LED çerçevesi arkadan aydınlatılır.• Kapalı – Anahtar kapalıyken LED çerçevesi arkadan aydınlatılmaz.

Menzil genişletici adı	<p><u>Radio sinyali menzil genişleticisine</u> anahtar bağlantısının durumu :</p> <ul style="list-style-type: none">• Çevrimiçi – anahtar bağlıdır.• Çevrimdışı – anahtar bağlı değil. <u>Cihazı kontrol edin</u> . <p>Anahtar bir radyo sinyali menzil genişletici aracılığıyla çalışıyorsa alan görüntülenir.</p>
Kalıcı Devre Dışı Bırakma	<p>Cihazın Kalıcı Devre Dışı Bırakma işlevinin durumunu gösterir :</p> <ul style="list-style-type: none">• Hayır – cihaz komutlara yanıt verir, senaryoları yürütür ve tüm olayları iletir.• Tamamen – anahtar komutlara yanıt vermeyecek, senaryoları yürütmeyecek veya olayları bildirmeyecek, ancak dokunmaya yanıt verecektir. <p><u>Daha fazla bilgi edin</u></p>
Donanım yazılımı	Donanım yazılımı sürümünü değiştirin.
Cihaz Kimliği	Cihaz kimliği/seri numarası. Cihaz kutusunda ve röle gövdesinde belirtilmiştir .
Cihaz numarası	Anahtar döngüsü (bölge) sayısı. Bu numara ile olaylar, güvenlik ve izleme şirketlerinin üçüncü taraf CMS'lerine gönderilir.

Ayarlar



Ajax uygulamasında anahtar ayarlarını deęiřtirmek için:

1. Ajax uygulamasını açın.
2. Birkaç tane varsa veya bir PRO uygulaması kullanıyorsanız merkezi seçin.
3. **Cihazlar** sekmesine gidin .
4. Listedenden LightSwitch'i seçin.
5. Diřli simgesine tıklayarak **Ayarlar'a** gidin .
6. Gerekli ayarları yapın.
7. Yeni ayarları kaydetmek için **Geri'ye** tıklayın .

Ayarlar	Anlam
İsim	LightSwitch adı. Etkinlik akışında SMS ve bildirim metninde görüntülenir. Anahtar adını deęiřtirmek için metin alanına tıklayın. Ad, en fazla 12 Kiril karakteri veya en fazla 24 Latin sembolü içerebilir.
Oda	LightSwitch'in atandıęı sanal oda.

	<p>Odayı deęiřtirmek için alana tıklayın.</p> <p>Oda adı, SMS metninde ve etkinlik akışı bildirimlerinde görüntülenir.</p>
Renk	<p>Uygulamadaki geçiř simgesi için bir renk seçme seçeneęi. Uygulamada 8 renkten biri seçilebilir:</p> <ul style="list-style-type: none">• Siyah• Beyaz• Sis• Gri• İstiridye• Zeytin• Grafit• Fildiři <p>Renk listesi, dokunmaya duyarlı panellerin renklerine karşılık gelir.</p>
Bildirimler	<p>Uygulamada bildirim ayarlarını deęiřtirin:</p> <ul style="list-style-type: none">• Açıldıęında/kapatıldıęında – uygulamada, iřığı anahtarla açma/kapatma hakkında bildirim alma seçeneęini etkinleřtirin.• Senaryo yürütüldüęünde – anahtar bir senaryo yürüttüęünde uygulamada bildirim alma seçeneęini etkinleřtirin.
arka ıřık	<p>Anahtar çerçevesi arka ıřık kurulumu seçeneęi. Aydınlatma kapalıyken arkadan aydınlatmayı deęiřtirmek için bu seçeneęi etkinleřtirin.</p>
Anahtar Düęmelerini Kilitle	<p>Anahtar düęmesi kilidi kurulumu seçeneęi. Anahtarın basmaya tepki vermemesini istiyorsanız etkinleřtirin. Kullanıcılar, anahtarı yalnızca uygulamada kontrol edebilecektir.</p>
düęme adı	<p>Adı deęiřtirmek için metin alanına tıklayın.</p>

Zamanlayıcı ile Kapatma	Belirli bir süre sonra anahtarı devre dışı bırakma seçeneği. Bu seçenek etkinleştirilirse, bir süre ayarlamamız gerekir: 10 saniyeden 2 saate.
senaryolar	<p>Otomasyon senaryoları oluşturmak ve yapılandırmak için menüyü açar.</p> <p>Rutin faaliyetler için güvenliği otomatikleştirme ve konforu artırmak için senaryoları kullanın. Örneğin, programa göre aydınlatmayı açmak veya sistem devreye girdiğinde kapatmak.</p> <p>Daha fazla bilgi edin</p>
Kuyumcu Sinyal Gücü Testi	<p>Anahtar ve merkez (veya menzil genişletici) arasındaki Kuyumcu sinyal gücünü test etmeye başlar.</p> <p>Test, optimum kurulum yerinin seçilmesi için Kuyumcu sinyal gücünün ve anahtar ile merkez (veya menzil genişletici) arasındaki bağlantının kararlılığının kontrol edilmesini sağlar.</p> <p>Daha fazla bilgi edin</p>
Kullanıcı rehberi	Ajax uygulamasında anahtar Kullanım Kılavuzunu açar.
Kalıcı Devre Dışı Bırakma	<p>Cihazı sistemden kaldırmadan devre dışı bırakmaya izin verir. İki seçenek mevcuttur:</p> <ul style="list-style-type: none">• Hayır – cihaz komutlara yanıt verir, senaryoları yürütür ve tüm olayları iletir.• Tamamen – anahtar, uygulamadaki komutlara yanıt vermez, senaryoları yürütmez veya olayları bildirmez, ancak dokunmaya yanıt verir. <p>Devre dışı bırakmanın ardından LightSwitch, devre dışı bırakma sırasındaki durumunu koruyacaktır: açık veya kapalı.</p> <p>Daha fazla bilgi edin</p>
Cihazın eşleştirmesini kaldır	Cihazın hub ile bağlantısını keser ve ayarlarını siler.

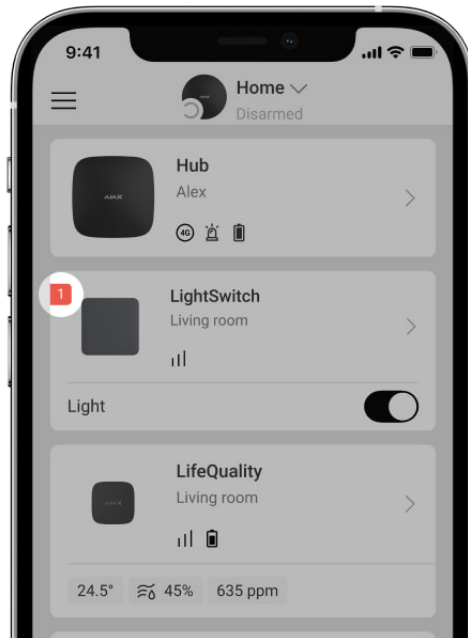
LED göstergesi



LightSwitch, anahtarın karanlıkta görünmesini sağlayan bir arka ışığa sahiptir. Cihazın çerçevesi arkadan aydınlatılmalıysa, ışık kapalıdır. Işık açıkken, çerçeve arkadan aydınlatılmaz. Arka ışık parlak değildir, bu nedenle cihaz bir yatağın yanına kurulsa bile kullanıcıları rahatsız etmez. Gerekirse arka ışık Ajax uygulamasından kapatılabilir.

LightSwitch'in sıcaklık veya akım koruması tetiklendiyse veya dokunmaya duyarlı panel çıkarıldıysa, anahtar her saniye kırmızı renkte yanıp söner.

Arızalar



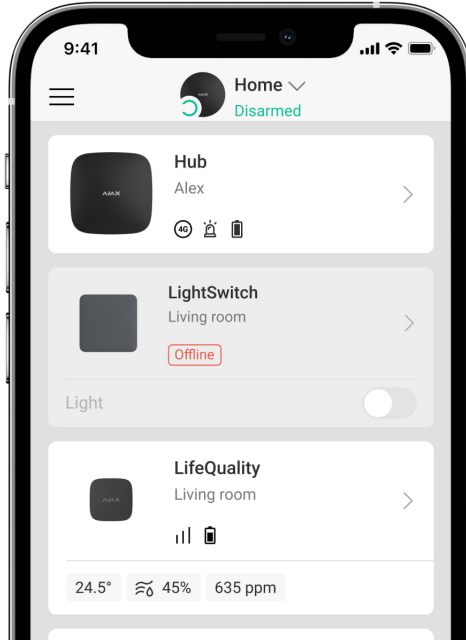
Bir cihaz bir arıza tanımladığında (örneğin, hub ile bağlantı olmadığında), Ajax uygulaması cihaz alanında bir arıza sayacı görüntüler.

Tüm arızalar anahtar durumlarında gösterilir . Arızalı alanlar kırmızı renkle vurgulanacaktır.

Aşağıdaki durumlarda bir arıza görüntülenir:

- Akım koruması etkinleştirildi.
- Sıcaklık koruması etkinleştirildi.
- Yetersiz güce sahip bir cihaz bağlı.
- Yetersiz bir güç kaynağı algılandı.
- LightSwitch ile hub (veya menzil genişletici) arasında bağlantı yoktur.

Cihazla bağlantı koptuğunda ne yapılmalı?



LightSwitch, aşağıdaki nedenlerle hub ile bağlantısını kaybedebilir:

- Güç artık sağlanmıyor.
- Dokunmaya duyarlı panel çıkarıldı (üzerinde hub veya menzil genişletici ile iletişim için gerekli olan antenler var).

- Aydınlatma cihazı arızalı (örneğin, akkor lamba yanmış).
- Yetersiz güce (5 W'a kadar) sahip bir cihaz bağlı.
- LightSwitch arızası.

Anahtarla iletişimin kesilmesiyle ilgili bir olay alınırsa, kurulumcu şunları kontrol etmelidir:

1. LightSwitch'te sağlanan güç.
2. Anahtar üzerinde dokunmaya duyarlı bir panelin varlığı.
3. Aydınlatma cihazının çalışabilirliği.



LightSwitch, yetersiz güce sahip (5 W'a kadar) bir aydınlatma cihazını kontrol ediyorsa, aydınlatma cihazını daha yüksek güce sahip benzer bir cihazla değiştirmek veya aydınlatma cihazına paralel olarak bir kapasitör paketi bağlamak gerekir.

Bakım

Anahtarın çalışmasını düzenli olarak kontrol edin. Muhafazayı toz, örümcek ağları ve diğer kirlenici maddeler ortaya çıktıkça temizleyin. Ekipman bakımına uygun yumuşak kuru bir bez kullanın. Cihazı temizlemek için alkol, aseton, benzin ve diğer aktif çözücüleri içeren maddeler kullanmayın.

Teknik özellikler

[LightSwitch'in tüm teknik özellikleri](#)

[Standartlara uygunluk](#)

Tam takım

LightSwitch, prefabrik bir akıllı ışık anahtarıdır. Tüm parçalar ayrı olarak satın alınır.

Garanti

Limited Liability Company "Ajax Systems Manufacturing" ürünleri için garanti, satın alma tarihinden itibaren 2 yıl geçerlidir.

Cihaz düzgün çalışmıyorsa, çoğu durumda teknik sorunlar uzaktan çözülebileceğinden, önce destek servisiyle iletişime geçmenizi öneririz.

Garanti yükümlülükleri

Kullanıcı Sözleşmesi

Teknik Destek ile İletişime Geçin:

- e-posta
- Telgraf



Güvenli yaşam hakkında bültene abone olun. Spam yok

E-posta

Abone